

# SD1541-II Gebruikershandleiding

## Voeding

De SD1541-II vereist een externe voeding. Dit komt het esthetisch design ten goede en voorkomt computer- en circuitstoringen in geval van een defecte (interne) voeding.

We adviseren het gebruik van een universele micro USB adapter met 5V gelijkspanning en 500mA of 1A, maar in principe is elke gangbare micro USB adapter compatibel.

## Aansluiten op Commodore computers

De SD1541-II is geschikt voor gebruik met de volgende Commodore computers: C64, C16, C116, PLUS/4, C128 en VIC20, alsook andere computers die de VC1541 diskdrive ondersteunen.

Verbind de IEC kabel wanneer zowel de SD1541-II als de computer uitgeschakeld zijn. Na het aansluiting van de kabel maakt het niet uit in welke volgorde de SD1541-II en de computer worden aangezet.

## Eerste gebruik van de SD1541-II

Controleer alstublieft of de SD1541-II niet beschadigd is tijdens het transport. Sluit de voedingsadapter aan zonder een SD kaart in de gleuf.

Als het display het C= logo toont, alsmede de boodschap *INSERT SD CARD*, dan is het apparaat klaar voor gebruik.

Formateer een microSD geheugenkaart (bij voorkeur minimaal 2 GB, klasse 10) en maak hierop een lege map aan met de naam INI. In deze map moet het licentiebestand (.lic) worden geplaatst.

Indien je geen licentiebestand hebt ontvangen, of je bent dit bestand kwijt, dan kun je het handmatig aanmaken aan hand van de licentiesticker aan de onderzijde van de SD1541-II. Gebruik een willekeurige teksteditor om het bestand *###.lic* aan te maken, waarbij *###* staat voor het eerste nummer op de sticker. Het licentiebestand dient uitsluitend het tweede nummer op de sticker te bevatten.

## LEDs op de SD1541-II

De SD1541-II is voorzien van vier LED's. Van boven naar beneden:

- LED 1: indicatie van lees/schrijfkop die inwaartse beweging maakt.
- LED 2: indicatie van lees/schrijfkop die uitwaartse beweging maakt.
- LED 3: indicatie van roteren van de aandrijfmotor.
- LED 4: communicatie (data-uitwisseling) tussen drive en computer.

Alleen LED 4 komt overeen met de LED op de originele 1541. De bovenste drie LEDs vertalen de geluiden die het originele drivemechaniek maakt naar lichtsignalen.

## SD1541 menu's

Druk de knop kortstondig in om toegang te krijgen tot het SD1541-II menu.

OPEN DISK	Open een disk image
FAVORITES	Laad een disk image uit de Favorietenlijst
ADD TO FAVORITES	Voeg het huidige disk image toe aan de Favorietenlijst
LOAD 1541 ROM	Laad een alternatieve ROM (bijv. JIFFY)
ID	Wijzig het drive-ID nummer
EXIT	Verlaat het huidige menu

## Openen van disk images (.d64) en gebruik van de SD1541-II knop

Wanneer het C= logo getoond wordt is de 1541 emulatie actief.

Het variabel ingedrukt houden van de knop geeft toegang tot diverse functies:

Kort indrukken:	klik
Iets langer indrukken:	weergave modus
Lang indrukken:	terug
Heel lang indrukken:	escape

Door de knop linksom of rechtsom te draaien kan men door de mappenstructuur op de SD kaart scrollen en een disk image selecteren door te klikken (kort indrukken).

Wanneer eenmaal een image geselecteerd is (het C= logo wordt getoond met hieronder de naam van het image), dan kan men dit image openen op de computer. Door de knop linksom of rechtsom te draaien kan er een ander image in dezelfde map geselecteerd worden, zonder de 1541-emulatie te

onderbreken, hetgeen vooral handig is bij programma's die bestaan uit meerdere disk images (zie ook 'gebruik van multidisk programma's').  
Attentie: voor het selecteren en activeren van een disk image volstaat de selectie van dit image door het draaien van de knop. Het is niet nodig om de selectie te bevestigen met een druk op de knop. Hiermee wordt namelijk de emulatie onderbroken.

Door in de mappenstructuur een image te selecteren en vervolgens de knop iets langer indrukken (weergave modus) wordt op het display de inhoud van het image getoond, precies zoals de computer dat zou doen met het commando LOAD"\$",8

Klik (kort indrukken) om het menu te openen. Ga terug (lang indrukken) om de disk uit te werpen.

In het OPEN DISK menu kan men klikken om een disk image of een andere map te openen. Houd de knop ingedrukt en draai linksom of rechtsom om door de lijst te scrollen.

In de weergave modus wordt de inhoud van het geselecteerde image getoond, zoals de computer zou doen na het LOAD"\$",8 commando.

Gebruik de terug-functie (lang indrukken) om een map terug/omhoog te gaan. Gebruik de escape-functie (heel lang indrukken) om terug te gaan zonder een nieuw image te openen.

### **Gebruik van multidisk programma's**

Er zijn geen extra tools nodig bij het gebruik van programma's die uit meerdere floppy's bestaan. Ook een zogenaamde autoswaplijst is overbodig. Zorg er enkel voor dat de opeenvolgende images in dezelfde (sub)map staan. Start het programma door het eerste image te laden. Wanneer het programma vraagt om de volgende floppy te plaatsen, draai aan de knop om het volgende image te selecteren (het is niet nodig om op de knop te drukken (klikken)). Bevestig op de Commodore dat de volgende floppy is geplaatst.

## **Openen van PRG Images (.prg)**

De procedure voor het openen van .prg bestanden is gelijk aan die van .d64 images. Bij het openen van een .prg bestand creëert en activeert de SD1541-II een tijdelijk diskimage (tmp.d64) in de INI map. Dit proces duurt enkele ogenblikken.

## **Opslaan van programma's / lege diskimages aanmaken**

De SD1541-II functioneert als een authentieke 1541 floppydrive. Programma's worden derhalve opgeslagen in het actieve diskimage. Het verdient aanbeveling om voor het opslaan een eigen (leeg) diskimage te gebruiken. Dit .D64 bestand kan worden aangemaakt met programma's als DirMaster en vervolgens op de SD kaart worden gezet. Indien men niet over DirMaster beschikt, kan er een lege floppy gemaakt worden door een willekeurig .D64 image op de SD kaart te kopiëren naar een nieuwe map/nieuwe naam. Gebruik de Commodore 64 om deze kopie te formatteren als een lege floppy. De enige vereiste hierbij is dat AA gebruikt wordt als disk ID, om een mogelijk onbruikbaar image te voorkomen. Het juiste commando voor het formatteren op een Commodore 64 is: OPEN 1,8,15,"N0:DISKNAAM,AA":CLOSE 1

## **Laden en verwijderen van een alternatieve ROM**

Via het LOAD 1541 ROM menu kunnen alternatieve ROMs (bijv. JIFFY ROMs) geladen worden.

Wanneer een alternatieve ROM geactiveerd is, verschijnt de naam van deze ROM enkele seconden op het display, telkens wanneer de SD1541-II wordt aangezet of gereset.

Wanneer de standaard ROM is ge(re)activeerd, wordt het C= logo getoond bij het opstarten of resetten.

## **ID nummer wijzigen**

Het drive ID nummer van de SD1541-II kan gewijzigd worden door op het ID te klikken in het menu. De beschikbare nummers zijn 8 tot en met 11. Druk op de reset knop om het nieuwe ID nummer te activeren (De 1541 laadt een ID nummer alleen bij het opstarten).

## **Favorieten**

Het is mogelijk om maximaal 15 disk images op te slaan en snel te benaderen. Verwijderen van een favoriet is niet mogelijk. Wanneer er 15 zijn toegevoegd en men voegt een nieuwe favoriet toe, dan zal de oudste uit de lijst verdwijnen.